Maria peigne

Principe du jeu : Un personnage, Maria, se balade de monde en monde tout en trouvant les clés afin de se libérer de chaque monde.

Caractéristiques du jeu :

-Plusieurs mondes

-Taille de la fenêtre : 1500p x 1080p soit 20 blocs de largeur sur 30 blocs de longueur.

But du jeu : Trouver les 3 clés dans le monde afin d’ouvrir le portail et passer au monde suivant.

MONDE 1 : Désert

Blocs nécessaires : Sable, Cactus (corps et tête) et clé 1, 2 et 3.

Blocs du jeu :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sable | Briques | Cactus  (corps et tête) | Clé  1, 2, 3 | Portail (ouvert/fermé) |
|  |  |  |  |  |

Personnages :

|  |  |
| --- | --- |
| Maria | Zombie (non utilisé) |
|  |  |

Eléments supplémentaires :

-Monstres = zombies **(annulé, pas assez de temps)**

(Pas encore fait) Monde 2 : Sous l’eau

(Pas encore fait) Monde 3 : Dans un volcan

Répartition du travail :

Eva : graphisme, programmation et bruitage

Mélène : graphisme, programmation et bruitage

Ethan : graphisme, programmation et bruitage

Ajouts dans les futures mises à jour :

-Ajout d’ennemis (zombie)

-Maria peut tirer avec son pistolet pour les tuer

-Nouveaux niveaux

-Amélioration de la marche (trop lente)

-Ajout de sons